

2018-04-01

11.2.5. Se aplicaran las siguientes restricciones:

- Artículo 11.1.7. y Artículo 11.1.7.1.;
- Artículo 11.1.8.1.;
- Artículo 11.1.9. limitado por el Artículo 11.1.9.2 y Artículo 11.1.9.3.;
- Artículo 11.1.10.1.;
- El visor "Peep Elimination" puede usarse en la división de arco compuesto asumiendo que este no incorpora ningún dispositivo eléctrico ni electrónico.

Cambia el 1/4/19

11.2.5. Se aplicaran las siguientes restricciones:

- Artículo 11.1.7. y Artículo 11.1.7.1.;
- Artículo 11.1.8.1.;
- Artículo 11.1.9. limitado por el Artículo 11.1.9.1, 11.1.9.2 y Artículo 11.1.9.3.;
- Artículo 11.1.10.1.;
- El visor "Peep Elimination" puede usarse en la división de arco compuesto asumiendo que este no incorpora ningún dispositivo eléctrico ni electrónico.

2018-04-01

11.3.2. Cualquier dispositivo electrónico de comunicación, auriculares o dispositivo de reducción de ruidos por delante de la línea de espera. El uso de software que simplemente permita al atleta marcar los impactos de las flechas en la diana con el mismo propósito con que se haría en un papel escrito, está permitido. No se permite cualquier software que ayude en los ajustes del visor del arco en cualquier parte del campo de tiro, ya sea por delante o por detrás de la línea de tiro hasta la zona de espectadores.

Cambia el 1/4/19

11.3.2. El uso de cualquier dispositivo electrónico de comunicación, auriculares o dispositivo de reducción de ruidos por delante de la línea de espera. Los dispositivos electrónicos utilizados para monitorear datos fisiológicos, como los rastreadores de ejercicios de muñeca, relojes inteligentes y las bandas de frecuencia cardíaca están permitidos para que estos datos puedan enviarse electrónicamente al dispositivo con el que está sincronizado, siempre que el dispositivo de monitoreo en el atleta no sea intrusivo visualmente (por ejemplo, no hay dispositivos de seguimiento ocular, no haya dispositivos EEG montados en la cabeza, etc.). Los dispositivos móviles, como los teléfonos móviles, están permitidos delante de la línea de espera para ejecutar un software que simplemente permita al atleta anotar los impactos de las flechas en la diana con el mismo propósito con que se haría en un papel escrito. No se puede utilizar ningún software que ayude a realizar ajustes del visor del arco en ningún lugar del campo de tiro con arco (lo que incluye cualquier espacio delante o detrás de la línea de tiro hasta el área de espectadores).

2012-04-01

12.2.4. Si durante el Round Clasificatorio ocurre un fallo de material, verificado por un Juez o un problema médico, verificado por el personal médico, se dará tiempo extra para la reparación necesaria, cambio del equipo dañado o para que el personal médico determine el problema y decida si el atleta puede o no continuar compitiendo sin asistencia. Sin embargo, el máximo tiempo para recuperar flechas será de 15 minutos (siguiendo el orden normal de tiro y de tiempo). El atleta recuperará el número apropiado de flechas lo antes posible bajo la supervisión de un Juez.

Entrá en vigor el 1/4/2019

12.2.4. Si durante el Round Clasificatorio ocurre un fallo de material, verificado por un Juez o un problema médico, verificado por el personal médico, se dará tiempo extra para la reparación necesaria, cambio del equipo dañado o para que el personal médico determine el problema y decida si el atleta puede o no continuar compitiendo sin asistencia. Sin embargo, el máximo tiempo para recuperar flechas será de 15 minutos (siguiendo el orden normal de tiro y de tiempo), o dos tandas de seis flechas en aire libre y tres tandas de tres flechas en sala, lo que ocurra primero. El atleta recuperará el número apropiado de flechas lo antes posible bajo la supervisión de un Juez.

2012-04-01

12.2.8. Las practicas en el campo de competición durante los pases directos estarán limitadas a tres (3) flechas por tanda y un máximo de tres sets para arco recurvo y cinco tandas para arco compuesto. Si un atleta tira más de 3 flechas en una tanda después de ser advertido por un juez, se le puede denegar continuar las prácticas en el campo de competición, pero esta violación no afectará al siguiente encuentro.

Cambia el 1/4/19

12.2.8. Cambia el 1/4/19 Las practicas en el campo de competición durante los pases directos estarán limitadas a tres (3) flechas por tanda y un máximo de tres sets para arco recurvo y cinco tandas para arco compuesto. En el caso de los equipos, se limitará a seis flechas (2 flechas por atleta) por tanda y un máximo de tres sets para recurvo y cuatro tandas para compuesto. Si un atleta o equipo tira más de 3 flechas en una tanda después de ser advertido por un juez, se le puede denegar continuar las prácticas en el campo de competición, pero esta violación no afectará al siguiente encuentro.

2012-04-01

13.2.2. En la Prueba de Equipos (ambos equipos tirando al mismo tiempo):

- La posición izquierda/derecha para los encuentros, seguirá el cuadro de enfrentamientos. El equipo situado en la línea superior de cada pareja (del cuadro de enfrentamientos), tirará en el lado izquierdo en ese encuentro. La posición de los parapetos utilizados en cada fase de la competición, será a elección de los organizadores;
- Ambos equipos comenzarán cada tanda de su enfrentamiento con sus tres atletas tras la línea de 1 metro. El primer atleta solo podrá cruzar la línea de 1 metro cuando el Director de Tiro haya dado la señal para comenzar el enfrentamiento.
- Los atletas de cada equipo tirarán dos (2) flechas cada uno en el orden que ellos elijan;

- Un atleta ocupará la línea de tiro, mientras los otros esperan tras la línea de un metro. No habrá más de un atleta al mismo tiempo delante de la línea de un metro;
- Los atletas en silla de ruedas pueden permanecer en la línea de tiro durante todo el encuentro. Ellos indicarán que han terminado de tirar elevando su mano por encima de la cabeza (ver 21.Capítulo 21- Arco Adaptado).
- Cuando se están desplazando para ocupar sus posiciones de tiro, los atletas no podrán sacar las flechas de su carcaj hasta que no estén situados en la línea de tiro.
- Las violaciones en el tiro por equipos, serán sancionadas de acuerdo al Capítulo 15- Consecuencias de transgredir las normas.

Cambia el 1/4/2019

13.2.2. En la Prueba de Equipos (ambos equipos tirando al mismo tiempo):

- La posición izquierda/derecha para los encuentros, seguirá el cuadro de enfrentamientos. El equipo situado en la línea superior de cada pareja (del cuadro de enfrentamientos), tirará en el lado izquierdo en ese encuentro. La posición de los parapetos utilizados en cada fase de la competición, será a elección de los organizadores;
- Ambos equipos comenzarán cada tanda de su enfrentamiento con sus tres atletas tras la línea de 1 metro. El primer atleta solo podrá cruzar la línea de 1 metro cuando el Director de Tiro haya dado la señal para comenzar el enfrentamiento.
- Los atletas de cada equipo tirarán dos (2) flechas cada uno en el orden que ellos elijan;
- Un atleta ocupará la línea de tiro, mientras los otros esperan tras la línea de un metro. No habrá más de un atleta al mismo tiempo delante de la línea de un metro;
- Los atletas en silla de ruedas pueden permanecer en la línea de tiro durante todo el encuentro. Ellos indicarán que han terminado de tirar elevando su mano por encima de la cabeza (ver 21.Capítulo 21- Arco Adaptado).
- Cuando se están desplazando para ocupar sus posiciones de tiro, los atletas no podrán sacar las flechas de su carcaj hasta que no estén situados en la línea de tiro.
- En los encuentros de equipos de arco compuesto, los atletas no deben llevar enganchado el disparador a la cuerda del arco hasta que estén en la línea de tiro y se haya dado la señal para tirar. Una vez que el atleta está en la línea de tiro y se ha dado la señal para tirar, el disparador puede engancharse antes o después de que la flecha esté colocada en la cuerda. Esta restricción no se aplicará a los Atletas de Arco Adaptado cuya tarjeta de clasificación permita que el disparador de boca esté permanentemente unida a la cuerda;
- Las violaciones en el tiro por equipos, serán sancionadas de acuerdo al Capítulo 15- Consecuencias de transgredir las normas

2012-04-01

13.4.2. Cuarenta (40) segundos es el tiempo permitido para:

- Recuperar una flecha;
- Para que un atleta tire una flecha con el fin de deshacer un empate
- Para que un Equipo Mixto tire sus 2 flechas con el fin de deshacer empates.

Cambia el 1/4/2019

13.4.2. Treinta (30) segundos es el tiempo permitido a un atleta de Arco Adaptado para tirar una flecha (incluido los desempates) cuando se tire con tiro alterno en los enfrentamientos de eventos de Arco Adaptado.

2012-04-01

13.4.3. Un minuto es el tiempo permitido a un equipo para tirar tres (3) flechas, una por atleta, en el Round de Equipos, para deshacer empates.

Cambia el 1/4/2019

13.4.3. Cuarenta segundos es el tiempo permitido para:

- Recuperar una flecha;
- Que un atleta tire una flecha con el fin de deshacer empates;
- Que un equipo mixto tire sus dos flechas con el fin de deshacer empates

2012-04-01

13.4.4. Ochenta (80) segundos es el tiempo permitido a un Equipo Mixto para tirar cuatro (4) flechas, dos (2) por atleta.

Cambia el 1/4/2019

13.4.4. Un minuto es el tiempo permitido a un equipo para tirar tres flechas, una por atleta en el Round de Equipos con el fin de deshacer empates.

2012-04-01

13.4.5. Dos minutos es el tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de tres (3) flechas o para que un equipo tire seis (6) flechas.

Cambia el 1/4/2019

13.4.5. Ochenta (80) segundos es el tiempo permitido a un equipo mixto para cuatro (4) flechas, dos por atleta

2012-04-01

13.4.6. Cuatro (4) minutos es el tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de seis flechas.

Cambia el 1/4/2019

13.4.6. Dos minutos es el tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de tres (3) flechas o para un equipo tire seis (6) flechas.

2012-04-01

13.4.7. Cuatro (4) minutos es el tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de seis flechas.

Cambia el 1/4/2019

13.4.7. Dos minutos es el tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de tres (3) flechas o para un equipo tire seis (6) flechas.

2016-04-01

13.7.2. En la prueba de Equipos se darán 20 segundos por flecha. El tiro se reanudará desde la línea de tiro.

Cambia el 1/4/2019

13.7.2. En la prueba de equipos, si se suspende el tiro, y el tiempo restante en el cronómetro, controlado por el Director de tiro o el Juez, es mayor que la suma total de 20 segundos por flecha pendiente de tirar del equipo, entonces el tiro se reanudará con ese tiempo restante. De lo contrario, al equipo se le dará 20 segundos por flecha pendiente de tirar. En cualquier caso, la competición se reanudará desde la línea de tiro.

1/4/2014

14.5.2. Para empates relativos a la admisión a Rounds de Eliminación, a Encuentros de eliminación o a los ocho primeros clasificados (en caso de usar cuadros de enfrentamiento 1A o 1B – Apéndice 3-Cuadro de enfrentamientos, 1. Cuadro de enfrentamientos 1A (104 atletas, pases directos están permitidos) habrá encuentros de muerte súbita (shoot-offs) para deshacerlos (no se utilizará el sistema del número de dieces o X (9 en sala):

Cambia el 1/4/2019

14.5.2 Para empates relativos a la admisión a Rounds de Eliminación, a Encuentros o a los ocho primeros clasificados (en caso de usar cuadros de enfrentamiento 1A o 1B – Apéndice 5-Cuadro de enfrentamientos, 1. Cuadro de enfrentamientos 1A (104 atletas, pases directos están permitidos) habrá encuentros de muerte súbita (shoot-offs) para deshacerlos (no se utilizará el sistema del número de dieces o X (9 en sala):

2012-04-01

15.1.6. Un atleta o equipo encontrado repetidamente tirando más flechas por tanda de las permitidas, puede tener sus tanteos descalificados (ver Artículo 14.2.2)

Cambia el 1/4/2019

15.1.6. Un atleta o equipo encontrado repetidamente tirando más flechas por tanda de las permitidas, puede ser descalificado (ver Artículo 14.2.2)

1/4/2012

15.3.3. El mismo procedimiento se aplica si un miembro del equipo saca una flecha del carcaj antes de estar sobre la línea de tiro.

Cambia el 1/4/2019

15.3.3. El mismo procedimiento se aplica si un miembro del equipo saca una flecha del carcaj antes de estar sobre la línea de tiro o, en un encuentro de arco compuesto cuelga su disparador en la cuerda antes de estar en la línea de tiro.

1/4/2012

19.3. La decisión tomada por un juez, en un evento de equipos, concerniente a una tarjeta amarilla (ver Artículo 15.3) es final.

Cambia el 1/4/2019

19.3. La decisión tomada por un Juez, en un evento de equipos, concerniente a una tarjeta amarilla para señalar las sanciones descritas en el Artículo 15.3 es definitiva.

1/4/2016

20.1.1. Durante los Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo y eventos de la Copa del Mundo, los atletas y oficiales de equipo deberán llevar ropa deportiva en el campo de tiro.

- Todos los miembros de un equipo por categoría han de vestir el mismo uniforme. Los equipos de un mismo país pueden llevar diferente diseño y color del uniforme. Los oficiales de equipo pueden llevar un diseño diferente, pero en el mismo color y debe ser fácilmente identificable como oficial de su equipo;
- Las mujeres vestirán, faldas, faldas-pantalón o pantalones cortos, (estos no serán más cortos que la altura de la punta de los dedos del atleta, estando los brazos y las manos extendidas a

lo largo del cuerpo) o pantalones, y blusas o camisetas “tops” (que cubrirán la parte delantera y trasera del cuerpo y se fijarán sobre cada hombro, al tiempo que deberán cubrir el estómago cuando se encuentre en apertura total);

- Los hombres llevarán pantalones largos o cortos (estos no serán más cortos que la altura de la punta de los dedos del atleta, estando los brazos y las manos extendidas a lo largo del cuerpo) y camisetas de manga corta o larga, (que deberán cubrir el estómago cuando se encuentre en apertura total);
- No se permite el uso de tela vaquera o tejanos, sin importar el color, ropa ni equipamiento de camuflaje o pantalones excesivamente anchos, largos o cortos;
- Durante las competiciones por Equipos o Equipos Mixtos, se deberá llevar el mismo color y estilo de blusas, camisetas, “tops” y el mismo color de pantalones largos o cortos, faldas, etc.
- Si las condiciones atmosféricas son adversas, se permite el uso de jerséis, trajes de agua, chándales, etc. Siempre que estén aprobados por el Delegado Técnico de la competición, o en ausencia del mismo por el Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo;
- Los sombreros son opcionales.

Cambia 1/4/2019

20.1.1. Durante los Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo y eventos de la Copa del Mundo, los atletas y oficiales de equipo deberán llevar ropa deportiva en el campo de tiro.

- Todos los miembros de un equipo por categoría han de vestir el mismo uniforme. Los equipos de un mismo país pueden llevar diferente diseño y color del uniforme. Los oficiales de equipo pueden llevar un diseño diferente, pero en el mismo color y debe ser fácilmente identificable como oficial de su equipo;
- Las mujeres vestirán, faldas, faldas-pantalón o pantalones cortos, (estos no serán más cortos que la altura de la punta de los dedos del atleta, estando los brazos y las manos extendidas a lo largo del cuerpo) o pantalones, y blusas o camisetas “tops” (que cubrirán la parte delantera y trasera del cuerpo y se fijarán sobre cada hombro, al tiempo que deberán cubrir el estómago cuando se encuentre en apertura total);
- Los hombres llevarán pantalones largos o cortos (estos no serán más cortos que la altura de la punta de los dedos del atleta, estando los brazos y las manos extendidas a lo largo del cuerpo) y camisetas de manga corta o larga, (que deberán cubrir el estómago cuando se encuentre en apertura total);
- No se permite el uso de tela vaquera o tejanos, sin importar el color, ropa ni equipamiento de camuflaje o pantalones excesivamente anchos, largos o cortos;
- Durante las competiciones por Equipos o Equipos Mixtos, se deberá llevar el mismo color y estilo de blusas, camisetas, “tops” y el mismo color de pantalones largos o cortos, faldas, etc.
- Si las condiciones atmosféricas son adversas, se permite el uso de jerséis, trajes de agua, chándales, etc. Siempre que estén aprobados por el Delegado Técnico de la competición, o en ausencia del mismo por el Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo.
- Los sombreros son opcionales.
- Durante las finales con cobertura de TV, se pueden usar camisetas, ropa térmica o mangas de compresión con la condición de que coincidan con los colores del uniforme del equipo o sean de color blanco (pueden incluir diseños, nombres o marcas, pero el color predominante debe ser blanco).

1/4/2016

21.4.4. W1 Open (Recurvo y compuesto): Individual:

- Mujeres W1 Open
- Hombres W1 Open

Equipos:

- Mujeres W1 Open
- Hombres W1 Open

Las reglas de equipación son las mismas que las de W.A., con la excepción para la Clase W1:

- La potencia máxima del arco es de 45 libras;
- No están permitidos los peeps o los scopes;
- No está permitido el uso de nivel.
- Se puede utilizar ayudas para disparar (disparador)
- Para el round de arco compuesto a 50m y los encuentros de arco compuesto a 50 m, se utilizará la diana de 80 cm completa (con toda la puntuación).

Cambia el 1/4/2019

21.4.4. W1 Open (Recurvo y compuesto): Individual:

- Mujeres W1 Open
- Hombres W1 Open

Equipos:

- Mujeres W1 Open
- Hombres W1 Open

Las reglas de equipación son las mismas que las de W.A., con la excepción para la Clase W1:

- La potencia máxima del arco es de 45 libras;
- No están permitidos los peeps o los scopes;
- No está permitido el uso de nivel.
- Se puede utilizar ayudas para disparar (disparador)
- Para el round de W1 a 50m, los encuentros de W1 a 50 m y el round W1 para equipos y equipos mixtos, se utilizará la diana de 80 cm completa (con toda la puntuación).

1/4/2014

21.6.1. Los dispositivos de ayuda solo estarán permitidos si los permite un clasificador internacional y están incluidos en la tarjeta de clasificación del atleta. Sin embargo, los atletas que han dejado de reunir los criterios para ser clasificados como Para-atletas, pueden requerir un dispositivo de ayuda que les permita disparar el arco y la flecha en la competición general, pero no para proporcionarles una ayuda extra para mejorar el tiro. Estos atletas tendrán una tarjeta de clasificación internacional de fecha Noviembre de 2013 o posterior especificando cualquier dispositivo de ayuda que pueden utilizar. Entre los dispositivos de ayuda se incluyen los siguientes:

Cambia el 1/4/2019

- Los dispositivos de ayuda solo estarán permitidos si los autoriza un clasificador internacional y están incluidos en la tarjeta de clasificación del atleta. Entre los dispositivos de ayuda se incluyen:

1/4/2016

21.6.2. Sillas de ruedas:

- Una silla de ruedas de cualquier tipo puede ser utilizada siempre que se ajuste al principio aceptado del significado de la palabra "silla de ruedas";
- Ninguna parte de la silla de ruedas puede servir de apoyo al brazo del arco durante el tiro;

Para los atletas con sillas de ruedas, los lados del respaldo de la silla no pueden ir más allá que la mitad de la anchura del cuerpo del atleta en cada lado. (Ver imagen 2: Atleta en silla de ruedas)

- Todas las partes de la silla deberán estar al menos 110 mm por debajo de la axila del atleta durante el tiro a cualquier distancia. Para los atletas de W1, si hay una razón médica para que la altura del respaldo de la silla sea inferior a 110mm por debajo de la axila, los clasificadores pueden aprobar la altura adicional y anotarla en la tarjeta de clasificación del atleta;
- El soporte para el cuerpo que sobresale hacia delante desde la estructura principal del respaldo, no podrá ser superior a 100 mm y estará al menos 110 mm por debajo de la axila del atleta;
- La silla de ruedas no excederá de 1,25 m de longitud.
- Se permite el uso de dispositivos anti-vuelco.

Cambia el 1/4/19

21.6.2. Un atleta que ya no cumple con los criterios para ser clasificado como Atleta de Arco Adaptado, puede necesitar un dispositivo de asistencia para poder usar el arco y la flecha en una competición general, pero no para proporcionar ayuda para tiara mejor. Dichos atletas tendrán una tarjeta de clasificación internacional con fecha de noviembre de 2013 o posterior, especificando cualquier dispositivo de asistencia que se puede usar. A partir de una fecha que se especificará a principios de 2019 por la Junta Ejecutiva, los atletas que no cumplan con los criterios mínimos para ser clasificados como Atletas de arco Adaptado o que tengan condiciones no elegibles para ser clasificados, podrán solicitar al Comité de World Archery el uso de un dispositivo de asistencia. La normativa que especifique los detalles de este sistema será aprobada por la Junta Ejecutiva y se distribuirá a su debido tiempo.

1/4/2012

21.6.3. Taburete: Un Taburete de cualquier tipo puede ser utilizado siempre que se ajuste al principio aceptado del significado de la palabra taburete.

- Ninguna parte del taburete puede soportar el brazo del arco mientras se tira;
- Ninguna parte del taburete puede estar en contacto con el tronco del atleta. (Esto significa que el atleta no puede apoyarse sobre el respaldo del taburete);
- El área de contacto con el suelo, enmarcado por las patas del taburete y los pies del atleta no podrá exceder el ancho de 60 x 80cm a lo largo de la línea de tiro.

Cambia el 1/4/2019

21.6.4. Sillas de ruedas:

- Una silla de ruedas de cualquier tipo puede ser utilizada siempre que se ajuste al principio aceptado del significado de la palabra "silla de ruedas";
- Ninguna parte de la silla de ruedas puede servir de apoyo al brazo del arco durante el tiro;

Para los atletas con sillas de ruedas, los lados del respaldo de la silla no pueden ir más allá que la mitad de la anchura del cuerpo del atleta en cada lado. (Ver imagen 2: Atleta en silla de ruedas)

- Todas las partes de la silla deberán estar al menos 110 mm por debajo de la axila del atleta durante el tiro a cualquier distancia. Para los atletas de W1, si hay una razón médica para que la altura del respaldo de la silla sea inferior a 110mm por debajo de la axila, los clasificadores pueden aprobar la altura adicional y anotarla en la tarjeta de clasificación del atleta;
- El soporte para el cuerpo que sobresale hacia delante desde la estructura principal del respaldo, no podrá ser superior a 100 mm y estará al menos 110 mm por debajo de la axila del atleta;
- La silla de ruedas no excederá de 1,25 m de longitud.
- Se permite el uso de dispositivos anti-vuelco.

1/4/2016

21.6.5. Soportes permitidos para el cuerpo:

- Sólo a los atletas W1 se les permite usar una protuberancia y correas al mismo tiempo. Se permite utilizar cualquier cantidad de soportes/ correas para el cuerpo con el fin para mantener la estabilidad del cuerpo, siempre y cuando el brazo del arco no se apoye mientras se está tirando.
- Otros atletas, cuando su tarjeta de clasificación internacional permita el flejado, podrán tener solamente una correa de no más de 2 pulgadas (5 cm) de ancho en cualquier punto, y enrollada únicamente horizontalmente y con una sola vuelta alrededor del torso.
- Para algunos atletas en silla de ruedas, las correas para las piernas pueden ser autorizadas, lo cual se especificará en la tarjeta de clasificación internacional.

Cambia el 1/4/19

21.6.5. Plataformas:

Los atletas con piernas de diferentes longitudes pueden utilizar una plataforma elevada de cualquier sustancia bajo un pie - o como una parte del zapato - con el fin de ser más estables cuando estén de pie. Las limitaciones en el tamaño y la posición son similares a los dispositivos descritos en el Artículo 11.1.10.1. (Es posible que esta referencia se cambie)

1/4/2012

21.6.6. Prótesis:

- Una prótesis de brazo que incluye una "mano" puede ser utilizado y puede ser fijado al arco, siempre que el accesorio no sea totalmente rígido o fijado de forma permanente.

Cambia el 1/4/2019

21.6.6. Soportes permitidos para el cuerpo:

- Sólo a los atletas W1 se les permite usar una protuberancia y correas al mismo tiempo. Se permite utilizar cualquier cantidad de soportes/ correas para el cuerpo con el fin para mantener la estabilidad del cuerpo, siempre y cuando el brazo del arco no se apoye mientras se está tirando.

- Otros atletas, cuando su tarjeta de clasificación internacional permita el flejado, podrán tener solamente una correa de no más de 2 pulgadas (5 cm) de ancho en cualquier punto, y enrollada únicamente en horizontalmente y con una sola vuelta alrededor del torso.
- Para algunos atletas en silla de ruedas, las correas para las piernas pueden ser autorizadas, lo cual se especificará en la tarjeta de clasificación internacional.

1/4/2014

21.6.7. Ayudas para la suelta:

- Cualquier ayuda para la suelta puede estar sujeta a la muñeca, el codo o el hombro, o mantenidas en la boca, siempre que estas ayudas no sean utilizadas para la Clase de Arco Recurvo Open.

Cambia el 1/4/19

21.6.7. Prótesis:

- Una prótesis de brazo que incluye una "mano" puede ser utilizado y puede ser fijado al arco, siempre que el accesorio no sea totalmente rígido o fijado de forma permanente. Cambia el 1/4/2019

1/4/12

21.6.8. Vendaje del arco:

- Los atletas con una discapacidad en el brazo de arco pueden usar el arco atado o vendado a la mano, siempre y cuando no esté totalmente rígido o fijado de manera permanente.

Cambia el 1/4/19

21.6.8. Ayudas para la suelta:

- Cualquier ayuda para la suelta puede estar sujeta a la muñeca, el codo o el hombro, o mantenidas en la boca, siempre que estas ayudas no sean utilizadas para la Clase de Arco Recurvo Open.

1/4/12

21.6.9. Brazo del arco entablillado:

- Los atletas con una discapacidad en el brazo del arco, pueden usar una férula en el codo o la muñeca.

Cambia el 1/4/19

21.6.9. Vendaje del arco:

Los atletas con una discapacidad en el brazo de arco pueden usar el arco atado o vendado a la mano, siempre y cuando no esté totalmente rígido o fijado de manera permanente.

1/4/12

21.6.10. Brazo de cuerda entablillado:

Los atletas con una discapacidad del brazo de cuerda pueden utilizar una férula en la muñeca.

Cambia el 1/4/19

21.6.10. Brazo del arco entablillado:

Los atletas con una discapacidad en el brazo del arco, pueden usar una férula en el codo o la muñeca.

1/4/12

- 21.7.2.3. En caso de que un atleta no sea capaz de levantar el brazo debido a su discapacidad, acordará una señal adecuada con el Juez de línea.

Cambia el 1/4/19

- 21.7.2.3. En caso de que un atleta no sea capaz de levantar el brazo debido a su discapacidad, acordará una señal adecuada con el Juez de línea. Esta señal acordada puede ser física y / u oral y también se aplicará si hay un atleta de Arco Adaptado compitiendo en una prueba general.

- 21.12.1. Habrá dos divisiones para atletas con deficiencias visuales, VII, y VI2/ VI3 combinados. Los atletas VI2/VI3 serán aquellos que tienen la clasificación IBSA de tiro con arco de B2 o B3, que se determina por el grado de agudeza visual. Los atletas de la división VII deberán vendarse los ojos. Los atletas de la división VI2/VI3 no tendrán que vendarse los ojos. Los atletas en ambas divisiones deberán utilizar un visor táctil y no se permitirá ningún otro tipo de visor.

Se añade

Si no hay suficientes inscripciones en una o ambas divisiones, se organizará una sola competición que combinará a todos los atletas VI y todos ellos deberán llevar la venda en los ojos, independientemente de su clasificación respectiva. En las Asociaciones Miembro donde solo haya una división única para atletas VI, podrán inscribir un máximo de 6 atletas VI independientemente de sus respectivas clasificaciones.