

El próximo día 1 de abril, entran en vigor diversos cambios en el Reglamento FITA que se relacionan a continuación, para general conocimiento. Próximamente se publicará la nueva versión del Reglamento Fita que recogerá estos cambios en su totalidad.

**TEXTOS DE APLICACIÓN QUE ENTRAN EN VIGOR EL 1-4-12**

**Libro 1**

- 3.7.4.3 *Un **encuentro anulado** es un encuentro en el que uno de los dos atletas o equipos no está presente en el momento en el que se decide el orden de tiro (cuando se tira alternativamente.) O aquel en el que un atleta o equipo ~~no ha tirado ninguna flecha cuando ha terminado la primera tanda~~ no se ha presentado al comienzo del encuentro. (ambos atletas o equipos tirando al mismo tiempo). El atleta o equipo ~~no~~ presente en el momento en el que se decide el orden de tiro o ~~que no haya tirado durante la primera tanda~~, presente al comienzo del encuentro será declarado ~~perdedor~~ ganador de ese encuentro.*
- 3.19.1.1 *Estas prácticas durarán un **mínimo** de 20 y un **máximo** de 45 **minutos**, todos los días de la Serie de Calificación. ~~Sin embargo cualquier práctica debe cesar 15 minutos antes de que comience la competición.~~ La práctica termina en el momento en que se recogen las flechas de prácticas. Las dianas de prácticas se colocarán a la primera distancia que se vayan a tirar en cada clase.  
Cuando se tiren las Series de Eliminación y las Series Finales, los Organizadores pueden decidir la amplitud del período de prácticas, teniendo en cuenta el programa de cada día.  
En otras pruebas FITA, las prácticas durarán un máximo de 45 minutos, pero puede ser menos y la competición comenzará tan pronto como sea posible.*
- 3.19.1.2 *En los Campeonatos de Sala, las prácticas durarán un mínimo de 20 minutos y un máximo de 45 minutos, todos los días de la serie de Calificación. ~~Las prácticas tendrán que cesar 15 minutos antes de que comience la competición.~~ Cuando se tiren las Series de Eliminación y las Series Finales, los*

*Organizadores pueden decidir la amplitud del período de prácticas, teniendo en cuenta el programa de cada día.*

*En otras pruebas FITA, las prácticas durarán como máximo 45 minutos, pero puede ser menos y la competición comenzará tan pronto como sea posible.*

3.22.1.1 *Durante los Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo (incluidos los Campeonatos para Júnior y Cadetes) y Competiciones de la Copa del Mundo, los atletas y oficiales de equipos deberán llevar ropa con un diseño profesional y deportivo en el campo de tiro.*

- *Todos los miembros de un equipo, por categorías han de vestir el mismo uniforme. Los equipos de mujeres y hombres de un mismo país pueden llevar diferente diseño y color del uniforme. Los oficiales de equipo pueden llevar un diseño diferente, pero en el mismo color y que se pueda identificar fácilmente cual es su equipo.*
- 
- *Durante las competiciones por equipos, estos deben llevar el mismo color y ~~estilo~~ de blusas, camisas, “top” y de pantalones largos o cortos, faldas, etc.*

4.5.1.4 La **Serie Olímpica** (solo Recurvo) consiste en:  
Un equipo consistirá en los tres, (o dos en equipos Mixtos) mejores atletas clasificados en el round, a menos que el capitán del equipo notifique al Director de Tiro o al Presidente del comité de Jueces, por escrito, al menos una hora antes del comienzo de la competición, la sustitución por otro atleta que haya competido en el round clasificatorio. En caso de sustitución sólo se otorgarán medallas a los atletas que hayan tirado en los encuentros por equipos, no en el Round clasificatorio. Una violación de lo anterior supondrá la descalificación del equipo.

## Libro 2

7.1.1.2 *La línea de espera se marcará al menos 5 metros detrás de la línea de tiro. La línea de prensa debe marcarse 1m delante de la línea de espera.*

## 7.2.1 Dianas .....

- Diana de 80 cm. reducida, (para disposición múltiple, con zonas de tanteo del 6 al 10). (Esta diana desaparecerá después del 1 de enero de 2015)

### 7.2.1.1 Descripción. ....

Para las distancias de 50, 40 y 30 m. se podrá utilizar la diana de 80cm con 6 anillos o zonas de puntuación. (la disposición triangular es obligatoria en la distancia de 50m y 30 m para Campeonatos del Mundo) Las zonas de Puntuación tendrán las mismas dimensiones que las dianas de 80cm, pero con las zonas de puntuación del 4 al 1 eliminadas. La zona de menor puntuación será, entonces el azul claro, (5).

*Además, pueden utilizarse disposiciones múltiples (2, 3 ó 4) de dianas reducidas de 80 cm. en la distancia de 30 metros. (La disposición triangular es obligatoria para Campeonatos del Mundo FITA). Las dianas reducidas tendrán las mismas dimensiones que las dianas de 80 cm., pero con las zonas de puntuación del 5 al 1 eliminadas. La zona de menor puntuación es entonces el azul claro, (6).*

7.2.2.2 *Cuando se utilice la disposición múltiple triangular de dianas reducidas (5 ó 6 zonas de puntuación) a 50, 40 y 30 m. o se utilice la disposición de cuatro dianas reducidas, la altura máxima desde el suelo hasta los centros de las dianas superiores, será de 172 cm, y la altura mínima sobre el suelo de los centros de las dianas inferiores será de 90 cm. La distancia mínima entre las zonas de menor puntuación de dos dianas situadas a la misma altura será de 40 cm. 2cm. La disposición de 4 dianas a la misma altura no podrá ser usada en parapetos redondos.*

7.2.3.2 *Cada parapeto llevará un número de diana. Los números serán de 30 cm. de altura (para Aire Libre) y un mínimo de 15 cm (para Sala), de color negro sobre fondo amarillo, alternando con color amarillo sobre fondo negro (por ejemplo: nº 1 negro sobre amarillo, nº 2 amarillo sobre negro, etc.). Los*

*números de diana serán fijados por debajo o por encima del centro de cada diana, de forma que dejen libre la diana.*

7.2.4.2 *Se puede utilizar el siguiente equipamiento.....*

▪ **Equipo de emergencia.**

*Cuando el Tiempo Límite se controle con Equipo Eléctrico, debe haber disponibles placas, banderas u otros dispositivos simples manuales para el caso de fallo del equipo eléctrico. Las luces y/o relojes digitales y el material de emergencia son obligatorios en Campeonatos FITA (artículo 3.1).*

*Cuando se controle manualmente el tiempo límite por medio de placas, las mismas tendrán un tamaño no menor de 120 cm. por 80 cm. Deben estar montadas con seguridad para resistir cualquier viento y deben poder ser giradas con facilidad para mostrar rápidamente cualquier lado. Una cara de las placas será ~~de franjas amarillas alternadas con negras de 20-25 cm. de ancho. verde~~ Las franjas tendrán una inclinación de 45 grados respecto al suelo. La otra cara de las placas será toda de color amarillo.*

7.4.1.4 *~~Cuando el programa incluya una Serie FITA al Aire Libre, además de otras Series que vayan a ser tiradas total o parcialmente el mismo día, la Serie FITA se tirará siempre primero.~~*

7.4.2.3 *Cualquier **flecha tirada después** de que el Director de Tiro haya **cerrado** oficialmente la sesión de prácticas en **el campo** de competición, (que es después de haber recogido las flechas de prácticas), o durante los descansos entre distancias o series, perderá la puntuación de la flecha de más alto valor del tanteo de la siguiente tanda (no la reducción del número de flechas en tal tanteo)*

7.4.2.9 *Las practicas en el campo de competición durante los pases directos será limitado a 3 flechas por tanda y un máximo de 3 sets para arco recurvo y 5 tandas para compuesto. Si un atleta tira más de 3 flechas en un set después de ser advertido por un juez, al atleta se le puede denegar las*

prácticas en campo de competición, pero esta violación no deberá afectar al siguiente encuentro.

7.4.2.10 *En la prueba por Equipos de la Serie Olímpica si alguno de los tres atletas de un Equipo dispara una flecha antes o después de la señal correspondiente de inicio o final del período de Tiempo Límite, dicha flecha contará como parte de esa tanda, y causará al Equipo la pérdida de la flecha de puntuación más alta de tanda, que será tanteada como cero.*

#### 7.5.3.3 Encuentros por Equipos.

- *Un equipo debe consistir en los 3 primeros atletas (2 en equipos mixtos) del ranking de calificación, a menos que el capitán de equipo notifique al Director de tiro o al Presidente de la comisión de Jueces, por escrito y por lo menos 1 hora antes del comienzo de ese encuentro de la competición, el nombre de otro atleta que haya competido en el Encuentro de Calificación. En el caso de sustitución en las medallas, solo se concederá si el atleta ha tirado el round clasificatorio por equipos. El precedente de esta violación será el resultado de la descalificación del equipo.*

#### 7.5.6.2

*Quando se controla el tiro por medio de placas: Son necesarias dos placas ~~en la calle libre~~ para que la misma cara de las placas (las dos amarillas, ~~o amarillas con barras negras~~) se muestren simultáneamente a ambos ~~grupos de~~ atletas, ~~Hombres y Mujeres~~ lados del campo, La cara con BARRAS NEGRAS y AMARILLAS será girada hacia los atletas como señal de que solo quedan 30 segundos para terminar el Tiempo Límite. La cara AMARILLA VERDE de las placas será encarada a los atletas durante el resto del tiempo.*

7.7.2.5 *Si un atleta llega después de que ha comenzado el tiro, perderá de tirar el número de flechas ya tiradas, a menos que el Presidente de la Comisión de Jueces o quien el designe, ~~Director de Tiro~~ esté de acuerdo con que el atleta ha sido retrasado por circunstancias fuera de su control. En este caso el atleta puede ser autorizado a recuperar las flechas perdidas una vez haya sido completada la distancia, pero en ninguna*

*circunstancia pueden ser más de 12 flechas. No es posible para un atleta el recuperar flechas en las Series Olímpica o encuentros de Arco Compuesto.*

7.8.1.8.1 *Una conducta antideportiva no debe ser tolerada. Tal conducta por un atleta u otra persona que asista a un atleta puede tener como consecuencia la descalificación del atleta o persona en cuestión y puede acabar en suspensión para futuros eventos.*

7.8.1.8.2 *Cualquier persona que altera sin autorización o falsifica los tanteos, o conscientemente haya alterado o falsificado los tanteos debe ser descalificada*

7.8.1.8.3 *Las flechas retiradas de las dianas antes de que los resultados hayan sido confirmados por los anotadores deben ser tanteadas como M y la repetición del delito tendrá como consecuencia la descalificación del atleta*

7.8.3.2 *Si el equipo no obedece a la tarjeta amarilla (o la luz,) y el atleta tira su flecha, el equipo perderá la flecha de mayor tanteo de esa tanda. ~~Esta falta será notificada por el Juez, mostrando la tarjeta roja.~~*

## Libro 3

### 8.2.1 Dianas.

Existen 6- 10 dianas para Tiro en Sala:  
(BYLAW 17-12-11. EFECTIVO 1-1-12)

- Diana de 60 cm. de diámetro.
- Diana triple triangular de 60 cm.
- Diana triple vertical de 60 cm.
- Diana de 40 cm. de diámetro.
- Diana triple triangular de 40 cm.
- Diana triple vertical de 40 cm. de diámetro.

Diana 40cm recurvo triple triangular



Diana de 40cm compuesto triple triangular

Diana 40cm recurvo triple vertical

Diana 40cm compuesto triple vertical

8.2.1.1 **Descripción** .....

*Además, pueden utilizarse dianas triples como sigue. (Para la Serie de Encuentros en Sala se usará la diana de 40cm triples verticales Para los Campeonatos del Mundo de Sala son obligatorias las dianas triples verticales para arco recurvo y arco compuesto).*

*Esta es la distinción entre las dianas triples verticales. La triple de 40cm para arco recurvo (R) y la de 40cm para arco compuesto (C). Las de 40cm triple (ambas triangular y vertical) diferirán en la medida del anillo del 10: la de 40cm-R tiene 40mm de anillo de 10, la de 40cm-C tiene 20mm de anillo de 10 y la combinación de diana triple tiene 2 anillos 10.*

*Las dianas tendrán las mismas dimensiones que las dianas FITA de 60 cm. y 40 cm. respectivamente, pero con las zonas de puntuación del 5 al 1 eliminadas. La zona de menor puntuación es entonces el Azul Claro, 6.*

ZONA	Diámetro en centímetros		TOLERANCIA en +/- mm.
	60 cm.	40 cm.	
Compuesto 10	3	2	1
Recurvo 10	6	4	1
9	12	8	1
8	18	12	1
7	24	16	2
6	30	20	2
5	36	24	2
4	40	28	2

3	48	32	2
2	54	36	2
1	60	40	2

*Para la División de Arco Compuesto, solo el anillo interior de 10 tanteara 10; el resto de la zona de tanteo amarilla tanteara 9.*

8.2.2.1.3 *Disposición de 4, 3 y 2 dianas de 40 cm. triples verticales. Con 3 ó 4 dinas triples verticales de 40 cm. el centro de las dianas medias de cada juego estará a 130 cm. sobre el suelo. Con 4 dianas triples verticales, habrá un espacio de al menos 10 cm. entre las zonas de puntuación de la segunda y tercera columna, una distancia máxima de 5 cm. 2cm entre las zonas de puntuación de las columnas 1 y 2, y columnas 3 y 4.*

8.2.3.2. *Los parapetos llevarán Número de Diana. Los números serán de 30 cm. (para clasificatorios Aire Libre) y un mínimo de 15cm (para clasificatorios en Sala) de altura, de color negro sobre fondo amarillo, alternando con color amarillo sobre fondo negro (por ejemplo: nº 1 negro sobre amarillo, nº 2 amarillo sobre negro, etc.) Los Números de Diana serán fijados por debajo o por encima del centro de cada diana, de forma que dejen libre la Diana.*

8.2.4.2 *Se puede utilizar el siguiente equipamiento:*

**+ Equipo de emergencia. ....**

*Cuando se controle manualmente el tiempo límite por medio de placas, las mismas tendrán un tamaño no menor de 120 cm. por 80 cm. Deben estar montadas con seguridad y deben poder ser giradas con facilidad para mostrar rápidamente cualquier lado. 1 cara de las placas será ~~de franjas amarillas alternadas con negras de 20-25 cm. de ancho verde.~~ y ~~Las franjas tendrán una inclinación de 45 grados respecto al suelo.~~ la otra cara de las placas será ~~todo~~ de color amarillo.*





- 8.5.4.2 *Quando se controla el tiro por medio de placas: 2 placas ~~en la calle libre~~ tienen que mostrar ~~para que~~ la misma cara de las placas (todas amarillas, o ~~amarillas con barras negras~~ verdes) se ~~muestran~~ vean simultáneamente a en ambos lados del campo ~~grupos de atletas, Mujeres y Hombres~~. La cara ~~con BARRAS NEGRAS~~ y AMARILLAS será girada hacia los atletas como señal de que solo quedan 30 segundos para terminar el Tiempo Límite. La cara AMARILLA VERDE de las placas será encarada a los atletas durante el resto del tiempo.*
- 8.6.5.1 Para empates ocurridos en todas las Series, excepto estos empates tal como se establecen en 8.6.5.2.
- Para Individuales y Equipos:
- Mayor número de dieces (~~dieces interiores para Compuesto~~)
- 8.7.2.5 *Si un atleta llega después de que ha comenzado el tiro, perderá de tirar el número de flechas ya tiradas, a menos que el Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo, o quien el designe, ~~Director de Tiro~~ esté de acuerdo con que el atleta se ha retrasado por circunstancias fuera de su control. En este caso el atleta será autorizado a recuperar las flechas perdidas una vez haya sido completada la distancia, pero en ninguna circunstancia pueden ser más de 12 flechas. No es posible para un atleta el recuperar flechas en los encuentros de Sala*
- 8.8.1.8.1 *Una conducta antideportiva no debe ser tolerada. Tal conducta por u atleta u otra persona que asista a un atleta puede tener como consecuencia la descalificación del atleta o persona en cuestión y puede acabar en suspensión para futuros eventos.*
- 8.8.1.8.2 *Cualquier persona que altera sin autorización o falsifica los tanteos, o conscientemente haya alterado o falsificado los tanteos debe ser descalificada*

8.8.1.8.3 *Las flechas retiradas de las dianas antes de que los resultados hayan sido confirmados por los anotadores deben ser tanteadas como M y la repetición del delito tendrá como consecuencia la descalificación del atleta*

8.8.3.2 *Si el equipo no obedece a la tarjeta amarilla (o a la luz), y el atleta tira su flecha, el equipo perderá la flecha de mayor tanteo de esa tanda. ~~Esta infracción notificada por el Juez mostrando la tarjeta roja.~~*

#### **Libro 4**

##### **9.3.1.2 Solo para las Divisiones de Arco Desnudo y Longbow**

El arco como se describe arriba debe ser desnudo, excepto por el apoya flechas, y libre de protuberancias, visor o marcas de visor, marcas o defectos o partes laminadas (dentro de la zona de la ventana del arco) que puedan ser utilizadas para apuntar. El **arco completo** con todos los accesorios permitidos, y **sin montar** la cuerda, debe ser capaz de **pasar** a través de un agujero o **anillo** de **12,2 cm.** de diámetro interior  $\pm$  **0,5 mm.**

##### **9.3.5.2 Arcos Desnudo y Longbow**

No se permiten visores, ni marcas o ayudas para apuntar. Para **Arco Desnudo** se permite "face" y "string walking". (movimiento de la mano sobre la cara, y sobre la cuerda).

##### **9.3.8.5 Longbow.**

Además de lo que se permite para todas las divisiones, ~~se permiten anillos de pulgar, siempre que no incorporen ningún dispositivo para sujetar, tirar y soltar la cuerda. Al tirar un dedo debe tocar el culatín de la flecha.~~

9.3.10.1.1 *Están permitidos **accesorios** tales como*



- *Protectores de brazo, petos, dragonas, carcajs espalda de cintura o de suelo, y borlas. Marcadores para los pies que no sobresalgan del suelo más de 1 cm. También se permiten salva-palas, tiras de material ligero en el arco o el estabilizador como indicadores del viento.*

9.4.1.2 *En clasificatorios de campo o 3D, cada posición de tiro tendrá **una piqueta de tiro**, o marca, para acomodar al menos a 2 atletas*

9.4.2 ~~Los atletas de una patrulla que esperarán su turno para tirar, se situarán suficientemente retrasados de los que se encuentran en la posición de tiro, a menos que asistan en la piqueta proporcionando sombra.~~

~~9.4.2.1 A menos que asistan en la piqueta de tiro proporcionando sombra.~~

9.8.1.8.1 *Una conducta antideportiva no debe ser tolerada. Tal conducta por u atleta u otra persona que asista a un atleta puede tener como consecuencia la descalificación del atleta o persona en cuestión y puede acabar en suspensión para futuros eventos.*

9.8.1.8.2 *Cualquier persona que altera sin autorización o falsifica los tanteos, o conscientemente haya alterado o falsificado los tanteos debe ser descalificada*

9.8.1.8.3 *Las flechas retiradas de las dianas antes de que los resultados hayan sido confirmados por los anotadores deben ser tanteadas como M y la repetición de la infracción tendrá como consecuencia la descalificación del atleta*

## **Libro 5**

11.10.1.1.5 *Para animales pequeños la Organización deberá situar dos dianas de animales la una junto a la otra. El atleta de la*

*derecha tirara en la diana de la derecha, el atleta situado a la izquierda en la diana de la izquierda.*

11.10.1.1.7.3 Las dianas de 3D están divididas en grupos basados en el tamaño de los anillos del X /10/8, también en la medida de las restricciones del circuito.

De 4 – 8 dianas para cada medida de las mencionadas arriba, serán usadas en cada circuito

11.10.3.1.1.....

*El arco como se describe arriba debe estar desnudo excepto por el reposa flechas y libre de protuberancias, visor o marcas para apuntar, señales o defectos o partes laminadas (en la zona de la ventana del arco) que puedan ser utilizadas para apuntar. El arco completo con todos los accesorios permitidos, y sin montar la cuerda, debe de ser capaz de pasar por un aro de 12,2cm de diámetro interior +/- 0,5mm.*

11.10.3.1.1.1 *Están permitidos los cuerpos multicolores y las marcas del fabricante colocadas en la parte interior de las palas superior e inferior. Entonces si el área de visión de la ventana está coloreada, de tal manera que pueda ser usado para apuntar, entonces debe taparse por encima.*

11.10.3.2.1 *Un arco de cualquier tipo, siempre que se ajuste al principio aceptado y al significado de la palabra "Arco", tal y como se utiliza en Tiro con Arco sobre Diana, es decir, un instrumento consistente en una empuñadura, un cuerpo central (no se permite los arcos de tiro a través de una ventana central en el cuerpo) 2 palas flexibles, cada una terminado en una hendidura con una localización para la cuerda de material natural como madera, cuerno o bambú. El arco puede ser de tipo desmontable, pero no contener ningún mecanismo que pueda cambiar la potencia del arco.*

.....  
*~~La máxima potencia del arco, tanto para mujeres como para hombres, será de 60 libras, medidas a la apertura del arquero.~~*



11.10.3.2.1.1 *Están permitidas las cuerdas multicolores y las marcas de fabricante en las palas superior e inferior. Sin embargo si el área de visión de la ventana está coloreada, de tal manera que pueda ser usado para apuntar, entonces deben ser tapadas.*

11.10.3.2.5 *No se permite el uso de un visor, ni marcas en el arco que puedan ayudar a apuntar.  
~~Se permite solo un punto consistente de anclaje.~~*

11.10.3.2.6 *~~Se permite sólo un pequeño estabilizador de menos de 13 cm, sin acople ni extensiones, ni montaje angular o con amortiguadores de vibraciones.~~*

11.10.3.2.8.1 *Se permite el siguiente equipo:*

\*

*\* Para disparar las flechas se utilizará la suelta "Mediterránea" (suelta con 3 dedos, 1 por encima de la flecha y 2 por debajo de la misma) o 3 dedos directamente por debajo del culatín (el dedo índice no más de 2mm por debajo) con un punto fijo de anclaje. El atleta puede escoger entre Mediterráneo o 3 dedos bajo el culatín, pero no usar ambos a la vez. La protección para los tres dedos tiene que estar en contacto continuo o los 3 dedos juntos sin capacidad para tirar con los dedos separados. No se permite el movimiento de la mano a través de la cara o de la cuerda*

~~11.10.3.3.1.2 Una vez que 1 atleta comienza el recorrido, los tornillos de las palas no serán ajustados a menos que el equipo sea revisado después por un Juez.~~

11.10.3.4.1 *El arco corresponderá a la forma tradicional de longbow, lo cual significa que cuando se coloca la cuerda, ésta no puede tocar otra parte del arco, excepto las ranuras para anclar la cuerda. El arco puede estar fabricado de cualquier material o combinación de materiales. El diseño de la empuñadura y de las palas no está restringido. Se permite tiro central.*



*Para mujeres, el arco no puede ser menor de 150cm de longitud; para hombres el arco no será menor de 160cm de longitud. La longitud se medirá entre los puntos de anclaje de la cuerda con el arco montado, por la cara externa de las palas.*

- 11.10.3.4.6 No se permiten pesos, estabilizadores ni amortiguadores, compensadores de vuelo. El carcaj no puede estar adherido al arco.
- 11.10.4.1 ~~En la piqueta de tiro cada atleta tirará por separado, En clasificatorios de campo o 3D el atleta puede estar de pie o arrodillado, aproximadamente 1m en cualquier dirección al lado o detrás de la piqueta de tiro, tomando en consideración las condiciones del terreno. En circunstancias especiales el Juez puede dar permiso para tirar fuera del área definida, sin comprometer la seguridad. Cuando tire, el atleta debe tocar la piqueta de tiro con alguna parte de su cuerpo (podrá hacerlo desde cualquier situación respecto de la piqueta). En clasificatorios de campo o 3D cada posición de tiro tendrá una piqueta o marca para acomodar al menos 2 atletas.~~
- 11.10.4.2 ~~Los atletas sin una patrulla que esperaran su turno para tirar, o que ya han tirado pueden dar sombra (no en las series finales) a un atleta en la piqueta, si son solicitados para ello. Si no fuera así, deberán esperar situados detrás a una distancia prudencial detrás del atleta que está en la piqueta posición de tiro, a menos que estén asistiendo a los atletas de la piqueta dando sombra.~~
- 11.10.4.3.1 Competición individual:  
\*  
~~\* Cada atleta de la patrulla tirará por separado.~~
- 11.10.4.4.1.1 *El tiempo límite permitido a un atleta para tirar una flecha es de 1 minuto.  
Tan pronto como el grupo anterior haya dejado libre la piqueta de tiro, el siguiente grupo se adelantará desde la zona de espera hasta la zona con la foto de la diana 3D que se vaya a tirar.*





*Cuando el grupo anterior haya dejado libre la diana y se considera que se encuentra a una distancia de seguridad razonable, el grupo se adelantará hasta la piqueta de tiro (11.10.4.2) y el primer atleta de este grupo iniciará el tiro. En cuanto a la seguridad y al tiempo límite, una flecha solo puede ser colocada en la piqueta de tiro.*

11.10.4.4.2.2 *El tiempo de tiro de 2 minutos en la serie de Encuentros por Equipos comienza para el primer equipo en la piqueta de tiro. Antes de esto, el juez habrá verificado que el equipo estaba listo y le ha dado el permiso para adelantarse hasta la piqueta de tiro. Cuando el primer equipo abandone la piqueta y torne a la zona de espera (lugar con la foto de la diana 3D) se aplicará el mismo procedimiento con el otro equipo. . En cuanto a la seguridad y al tiempo límite, una flecha solo puede ser colocada en la piqueta de tiro.*

11.10.5.3.3 *Cuando la Diana esté libre, los dos primeros atletas de la patrulla situada en la zona en que está la fotografía de la diana 3D debe ir a la piqueta de tiro tan pronto como sea posible. El resto de atletas de dicha patrulla se situará detrás a una distancia apropiada.*

11.10.5.3.5 *Los dos miembros de la patrulla tirarán ~~por separado~~, juntos rotando como sigue:*

~~11.10.5.3.17 *Completar el recorrido de una misma patrulla:*~~

~~*Una vez que un atleta ha comenzado a tirar, debe terminar el recorrido con la misma patrulla, o como haya sido reasignado por un Juez, excepto en el caso previsto por el artículo 11.10.5.3.7. Cualquier atleta o patrulla que abandone el recorrido sin la autorización de un juez serán descalificados.*~~

11.10.6.3.1 Para empates ocurridos en todas las Series, excepto los que se indican abajo, en 11.10.6.3.2:

Individuales y Equipos

Mayor número de 10's y 11's

Mayor número de 40's 11's

- 11.10.7.6 Un atleta no puede tensar su arco utilizando una técnica, que en opinión de los Jueces, pueda permitir a la flecha, si se produce accidentalmente la suelta, volar fuera de la zona de seguridad o de los dispositivos de seguridad (áreas más allá de la zona de tiro, setos, vallas, etc.). Si un atleta persiste en utilizar dicha técnica, en interés de la seguridad, el Presidente de la Comisión de Jueces le comunicará que deje de tirar inmediatamente y que abandone el recorrido. El atleta debe abrir y apuntar solamente en dirección a la diana.

Madrid, 30 de Marzo de 2012  
Julio Serrano de la Hoz  
Secretario General RFETA.